

Informatičke radionice „Scratch from scratch“

u sklopu festivala poduzetništva za učenike 1. OŠ

U četvrtak, **22.03.2018.** godine učenici **8. razreda 1. OŠ** posjetili su Tehnološki park Varaždin u sklopu festivala poduzetništva **TechPark *Trep Days 2018.**

Počelo je drugo školsko polugodište, a s njime i briga osmaša koju srednju školu odabrati. Radi se o odluci koja će odrediti djetetov profesionalni put stoga je izuzetno korisno dobro upoznati programe koji se nude, razmotriti djetetove preferencije, mogućnosti, sposobnosti i interese. Iako i sami znamo da četrnaestogodišnje dijete teško u tom životnom razdoblju može biti sigurno u svoje želje te da su mu i interesi i ideje vrlo promjenjivi i nestalni, i ono je svjesno da mora donijeti odluku koja će ga usmjeriti u budućnost. Stoga je Tehnološki park Varaždin organizirao **Informatičke radionice „Scratch from scratch“** kako bi učenicima pomogli u odabiru zanimanja, orijentirali ih na poticanje razmišljanja o vlastitoj budućnosti te im predstavili rad i program Tehnološkog parka kao poduzeća za uspostavu inkubacijskog centra za inovativna tehnološka start-up poduzeća te potrebama tržišta rada.

PROGRAM

 **12:30** Dolazak autobusom po učenike ispred škole


Po učenike osmog razreda došlo se autobusom u 12:20 ispred škole. Nakon kratkog predstavljanja održan je kratki uvodni govor o Tehnološkom parku Varaždin (TPV). Drugim riječima pobliže im je objašnjena djelatnost TPV-a, rečeno je nešto više o inkubacijskim programima unutar parka te im je ukratko objašnjen slijed aktivnosti koje će se provoditi kroz zajedničko druženje u TPV-u.

 **12:45** Informatička radionica „Scratch from scratch“

Dolaskom u TPV najprije je održana **radionica programiranja u programu „skretch“** koju je vodio Silvio, predstavnik tvrtke **Voocosoft** koja je smještena u prostorijama TPV-a.

Cilj navedene radionice bio je učenje kroz igru i zabavu. Radionica se sastojala od **uvodne prezentacije** na temu uvoda u programiranje nakon čega su učenici za zadatak imali iskušati se u programiranju u navedenom programu „skretch“.

Nakon toga, da bi ih se dodatno zabavilo i potaknulo na sudjelovanje i trud, održano je kratko natjecanje u igrici **„flappy bird“** gdje su svi učenici prema redosljedu sjedenja imali priliku iskazati svoje „vještine“ igranja igrice. Trojici s najbolje ostvarenim rezultatom podijeljene su **glavne nagrade** u obliku bežičnog punjača za mobilni uređaj. Ostali su dobili blokiće kao utješnu nagradu. Nakon radionice, organizirano je neformalno druženje uz sokove i grickalice na hodnicima TPV-a gdje su učenici igrali košarku i pikado.

 **13:45** *Posjet tvrtki Pixel Industry*

Posjet Tehnološkom parku se završio turom, odnosno obilaskom prostora parka, od neformalnih prostora za druženje, coworking prostora te tvrtke Pixel industry. U skladu s interesima učenika u poduzeću „Pixel industry“ održan je kratki govor o poduzeću, programiranju i općenito načinu poslovanja. Učenici su pokazali veliki interes za 3D skeniranjem i ponovnim dolaskom u TPV.

 **14:00** *Dolazak ispred škole*

Učenici su autobusom vraćeni ispred škole, a kao uspomene na događaj ostale su fotografije koje su snimane tokom svake aktivnosti održanog događaja.